

Số: 2067/SGD&ĐT-KT&QLCLGD
V/v Tổ chức thi nói trong kì thi thành lập
các đội tuyển ngoại ngữ thi HSG quốc gia.

Bến Tre, ngày 21 tháng 10 năm 2013

Kính gửi: Các trường trung học phổ thông.

Căn cứ Thông tư số 56/TT-BGDĐT ngày 25-11-2011 về việc Ban hành Quy chế thi học sinh giỏi cấp quốc gia của Bộ Giáo dục và Đào tạo: “Môn Tin học thi theo hình thức lập trình trên máy vi tính; các môn khác thi theo hình thức thi viết; riêng các môn Vật lí, Hóa học, Sinh học có thêm hình thức thi thực hành, các môn Ngoại ngữ có thêm hình thức thi nói”.

Sở Giáo dục và Đào tạo hướng dẫn một số vấn đề liên quan đến việc tổ chức thi Nói môn Ngoại ngữ trong kì thi chọn các đội tuyển dự thi học sinh giỏi lớp 12 THPT cấp quốc gia năm học 2013 – 2014 như sau:

1. Thời gian thi: Tổ chức vào **7 giờ 30 ngày 23/10/2013**.

2. Cơ cấu điểm trong kỳ thi thành lập các đội tuyển đối với môn ngoại ngữ:

- Phần thi viết: 4/5 tổng số điểm quy định.
- Phần thi nói: 1/5 tổng số điểm quy định.

3. Cơ cấu đánh giá phần thi nói: việc đánh giá kết quả phần thi nói được thực hiện trong tổng số 20 điểm thể hiện qua các yêu cầu sau:

Nội dung	Thang điểm
• Khả năng dẫn nhập, giới thiệu vấn đề	/1
• Khả năng giao tiếp	
- Sự phong phú về ý	/4
- Khả năng hùng biện, giải thích, trình bày ý mạch lạc	/4
- Khả năng phản ứng, trả lời các câu hỏi của giám khảo	/2
• Khả năng ngôn ngữ	
- Đúng cú pháp	/3
- Ngữ âm, diễn đạt trôi chảy	/3
- Từ vựng thích hợp	/3
• Tổng cộng	/20

4. Việc tổ chức thi nói:

- a) Tập trung tại phòng chờ được quản lí bởi giám giám thị;
- b) Thực hiện thi nói: lần lượt từng thí sinh:
 - Bốc thăm chọn chủ đề và chuẩn bị: Tiếng Anh: 5 phút, Tiếng

Pháp: 15 phút;

- Trình bày chủ đề và được đánh giá trực tiếp bởi các giám khảo: Tiếng Anh: 5 phút, Tiếng Pháp: 10 phút;
c) Hướng dẫn thí sinh rời khỏi phòng thi.

Sở Giáo dục và Đào tạo đề nghị các đơn vị có thí sinh dự thi phổ biến kịp thời những quy định trên cho học sinh biết để thực hiện. *Thanh*

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu: VT, KT&QLCLGD.

**KT.GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**



Nguyễn Văn Huân